



# SHERLOCK

- ❶ Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur Login
- ❷ Les 2 indicateurs sont verts ?
- ❸ Tout le monde est prêt ? 90 minutes de jeu ! ALLEZ-Y.







## But du jeu


Un meurtre a été commis dans la ville et la police ne sait pas à quel saint se vouer. Comme elle ne parvient pas à résoudre le meurtre, elle vous a engagé pour l'aider. Vous faites partie des **détectives** ! Votre mission consiste à **découvrir le nom, le prénom du meurtrier ainsi que l'arme du crime**. Pour y parvenir, vous devez collecter des indices sur le terrain.

## Terrain de jeu et lieux


Au début du jeu, la 'zone de jeu' est **invisible**. En vous déplaçant, vous découvrez la ville et les zones autour de vous deviennent visibles, actives. Par zone découverte, vous gagnez **1 point**. **100 points bonus** vous seront accordés lorsque vous aurez parcouru entièrement la carte. Des objets apparaîtront sur la carte de la zone :

	Pièces à conviction légales. Elles vous fournissent des indices sur l' <b>arme du crime</b>
	Indications laissées par le meurtrier lui-même. Elles vous fournissent des indices sur le <b>nom du meurtrier</b>
	Argent pour <b>acheter des témoins</b>
	<b>Missions photos</b> . À ces endroits, vous devez <b>jouer les scénarios</b> demandés pour aider l'équipe de recherche dans son enquête. Par photo, vous gagnez <b>20 points</b> . Prenez de belles poses !


## Détectives

	Différents détectives participent au jeu. Tout d'abord, VOUS bien sûr. Vous pouvez vous reconnaître grâce au cercle dessiné autour de votre position. Il s'agit de votre <b>cercle d'action</b> .
---	---


## Personnages virtuels

	<b>Témoins</b> . Ils ont aperçu l'ombre du meurtrier et peuvent vous aider à découvrir son visage et à trouver ainsi son <b>prénom</b> . Les témoins sont toutefois terrifiés et doivent être achetés pour témoigner. Pour ce faire, réunissez de l'argent, ramassé sur le terrain.
--	---


## Pièces d'argent


	Des pièces sont réparties sur le terrain de jeu. Lorsque vous vous trouvez près d'une pièce, ramassez-la <i>automatiquement</i> et elle sera en votre possession. Le montant total en votre possession est indiqué en haut à gauche de l'écran. Vous avez besoin de l'argent pour acheter des témoins. Lorsque vous ramassez une pièce, celle-ci disparaît de votre carte.
---	--





## Résultat de votre enquête : accusation

Lorsque vous êtes certain de connaître un des trois éléments du meurtre, vous pouvez le transmettre à un <b>Bureau de Police</b> . Allez-y, cliquez sur le bâtiment, et transmettez vos informations. Vous <b>recevrez 50 points pour une accusation correcte</b> . À l'issue du jeu, vous saurez si votre accusation était bonne. Si vous avez fait une accusation, vous pouvez encore la modifier plus tard. Lorsque vous êtes le <b>premier</b> à avoir effectué une accusation correcte, vous recevez des <b>points bonus</b> à la fin du jeu.	<b>Bureaux de Police</b> 
--	---

## Espionnage

	Vous pouvez <b>espionner</b> vos adversaires ( <i>et néanmoins amis</i> ) un certain nombre de fois pendant le jeu afin de connaître les informations qu'ils ont collectées. <b>L'espion</b> vous indique le nombre de fois qu'il vous reste à espionner. Pour espionner quelqu'un, vous devez avoir <b>cette équipe dans votre « Cercle d'action » et cliquer ensuite</b> sur son icône/personnage. Si cette équipe possède un indice que vous n'avez pas, vous pourrez donc en prendre connaissance.
---	--

 Pièces d'argent que vous possédez.

  Tout le monde est connecté ? Cliquez <b>Start</b> Nombre de joueurs dans le jeu.	  Indicateurs GPS et connexion internet: les 2 devraient être au <b>vert</b> pour démarrer!
---	--

*\* Pensez à désactiver le wifi et activer la fonction GPS Localisation. Nom équipe en 1 seul mot.*

**Besoin d'aide ? Jean Michel 06 81 61 54 72 – ne pas éteindre l'écran**